

PROGRAMMA “SCUOLA VIVA”

LABORATORI DI TECNOLOGIE AUDIOVISIVE: Realtà virtuali e aumentate & ambienti immersivi 3D; Coding & Scratch; Progettista in fibra ottica; WEB-TV

Numero moduli	4
Numero ore per modulo	60
Numero ore totale dei moduli	240
Numero aperture settimanali	2
Numero partecipanti per modulo	25/20
Numero partecipanti in totale	100

1 MODULO Realtà virtuali e aumentate, ambienti immersivi 3D: la fantascienza entra in classe!

2 MODULO Sviluppiamo il pensiero computazionale (CODING) con scratch

PARTNER Fondazione Cultura e Innovazione

3 MODULO Progettista di Fibra Ottica

PARTNER MATER ITALIA S.r.l,

4 MODULO WEB TV (INFORMAZIONE E NEWS)

PARTNER ASSOCIAZIONE CULTURALE VISIONAIR

Cronoprogramma del progetto:

	MODULO ATTIVITA'	M1 ottobre	M2 novembre	M3 dicembre	M4 gennaio	M5 febbraio	M6 marzo	M7 aprile	M8 maggio	M9 giugno	M10 luglio
1	REALTÀ VIRTUALI E AUMENTATE, AMBIENTI IMMERSIVI 3D: LA FANTASCIENZA ENTRA IN CLASSE!!										
2	SVILUPPIAMO IL PENSIERO COMPUTAZIONALE (CODING) CON SCRATCH										
3	PROGETTISTA IN FIBRA OTTICA										
4	WEB TV (INFORMAZIONE E NEWS)										